

# Fabrice Vienne – Artiste 3D

88 Reid #6, St-Lambert, J4R 2N2, Téléphone: (450) 672-7933 – [Fabrice@vienne.ch](mailto:Fabrice@vienne.ch)  
web: <http://fabrice.vienne.ch/>

**Formations:** 2009 – 2010 (en cours): certificat universitaire en animation 3D au centre NAD (Centre National d'animation et de Design affilié à l'UQAC)

*Janvier 2005 – janvier 2006*  
(NAD) Centre National d'Animation et de Design (Montréal, Canada ).  
Animation et design sur *Softimage*, *Shake* et *Photoshop*.  
Travail en équipe et mise en situation d'environnement de production.  
Réalisation de 4 démos d'animation.  
Storyboards, modélisation, textures, rigging, animation et composition.

*Janvier 1999 – avril 1999*  
Formatic Plus, ( Fribourg, Suisse ).  
Formation sur Autocad 14 et AccuRender 3.

*Août 1994 – Août 1998*  
Verdon-Pachoud & Ass. SA, ( Domdidier, Suisse ).  
Apprentissage de dessinateur en bâtiment.

**Emplois:** *Avril 2006 à aujourd'hui*  
Groupe Images Buzz Inc., ( Montréal, Canada ).  
Engagé à temps-plein pour les qualités de modelleur et animateur.  
Animateur sur différents publicités TV et matte painting.  
2006 - The Covenant: animation d'araignées, match-moving, tracking, animatique  
2006 - The Flood: animation, design et textures.  
2007 - Doomsday: animation de la circulation sur Trafalgar Squares.  
2008 - Bolo: pub de 3 min full CG (Story, Art, layout supervisor, compositing).  
2009 - Bolo2: 3 min full CG ( Art, layout supervisor, animation, rigging).

*Avril 2001 – décembre 2004*  
Polygone Architecture SA, Pachoud-Verdon (Payerne, Suisse).  
Collaborateur et membre du conseil d'administration de la société, je participe au développement et à l'amélioration de l'organisation au sein du bureau ainsi qu'à la formation des apprentis.  
Dessinateur 2D & 3D, chef de chantier et responsable informatique.

*Avril 2000 – mars 2001*  
Delta-Plan Sàrl, Corminboeuf, Suisse ( mi-temps)  
Dessinateur 2D & surveillance de chantier..

*Juin 1999 – décembre 1999*  
Verdon-Pachoud et Ass. SA, Domdidier, Suisse.  
Responsable de la réalisation de plaquette de présentation de l'entreprise.  
Création d'images de synthèse.

**Logiciels:**

Softimage XSI 7.01	- animation, modeling, texturing, lighting, ICE
3D Studio Max, Maya	- connaissances de base
Photoshop CS	- matte painting
Nuke, Shake 2.5	- compositing
Terragen	- landscape generator
Architectural Desktop 2002	- dessin 2D & 3D
Accurender 3	- photos-réalisme

**Langues:** Français, Anglais (base), Allemand (base)

**Nationalité:** Suisse